

ACCÉDER AUX FONCTIONALITÉS OPENGL DANS QT AVEC VISUAL STUDIO 2015

par

Jérémi Panneton

en date du

1^{er} octobre 2015

Prérequis

- **Visual Studio 2015** : <https://www.visualstudio.com/fr-ca/downloads/download-visual-studio-vs.aspx>
- **Qt** : voir tutoriel #1
- **Qt5 Add-in for VS2015** : <https://visualstudiogallery.msdn.microsoft.com/c89ff880-8509-47a4-a262-e4fa07168408>

Versions utilisées (testées et fonctionnelles) :

- Visual Studio 2015 Community
- Qt 5.6.0

Étapes à suivre

1. Modifier les propriétés du projet Qt dans Visual Studio :

Clic droit sur le projet -> *Qt Project Settings* -> *Qt Modules* -> Cocher *OpenGL*

2. Modifier les propriétés du projet C++ dans Visual Studio :

Répertoires Include
<code>\$(QTDIR)\include\QtOpenGL</code>

Répertoires de bibliothèques
-

Dépendances supplémentaires	
Debug	Release
Qt5OpenGLd.lib opengl32.lib glu32.lib	Qt5OpenGL.lib opengl32.lib glu32.lib